



# Amiga zette

## L'édito

*Cette fin d'année est riche en nouveautés, vous l'aurez compris, c'est du Pegasos qu'il s'agit, disponible chez APS (premier distributeur pour la France). Bien qu'il soit encore en version Beta testeur, j'ai trouvé utile une étude comparative de ses capacités (d'après les caractéristiques définies dans les annonces et sur internet) et c'est avec l'aide d'AmigaPhil, ayant grandi avec l'Amiga et très technicien en la matière, que nous avons réalisé ce dossier (P18-19).*

*Cette année 2002 a aussi été marquée par l'Alchimie version 2, belle prouesse de rassemblement, on attend déjà la 3<sup>me</sup> édition.*

*Et pour continuer dans cette énumération on arrive avec la fin d'AMIGAZette version fanzine vers une version plus allégée insérée dans Boing Attack. Nous espérons que cette nouvelle présentation n'a pas trop perturbé votre Amiga, malgré tout ce petit fanzine continuera à soutenir l'Amiga «classic» et tout ce qui peut l'alimenter. Son CDROM, édité avec chaque numéro pair d'AMIGAZette, n'est maintenant disponible que par abonnement auprès d'AMIGAZette83. Nous continuerons donc à le réaliser de la même manière, selon l'actualité du fanzine et tout ce qui entoure l'Amiga, et toujours prêt à accueillir vos créations ou trouvailles.*

**José**

# Amiga zette

- 15 La couverture
- 16 Le sommaire
- 17 Candide - Trucs et astuces: Startmenu
- 18 Dossier Pegasos, arnaque, prise de tête ou...le sauveur
- 19 Dossier Pegasos...suite
- 20 AmigaVision: suite du numéro précédent
- 21 SoundFX 4.2 alliant conversion, digitalisation et effets
- 22 Armada (bataille navale) - Tales of Tamar (stratégie)
- 23 VirusZ III - Depthmenu - Zip Zipnote Zipsplit et Unzip
- 24 Aqua (version démo) - Riva 0.47 le player MPEG
- 25 Glossaire informatique: la lettre «D»
- 26 Le Cédérom AMIGAZETTE\_6

### Pour nous contacter:

José : grigri83@aol.com  
 Ludo : superplongeur@aol.com  
 AmigaPhil : microfun@fr.fm  
 Mamain : mamain83@aol.com

<http://amigazette83.free.fr> @mail: [amigazette83@free.fr](mailto:amigazette83@free.fr)



Pour rester dans le ton, mamain a choisi un Père Noël qui apporte, peut-être à l'intérieur de ces cadeaux un PegasOS tout neuf. Image en 3 D réalisée sur LightWave. La couv est en noir&blanc, et une version couleur se trouve sur le CD N°6 ainsi que sur le site AMIGAZette83

### Le mot de José

Comme chaque fin d'année il est coutume de faire des voeux pour la nouvelle année, et le mien, pour l'Amiga, est d'abord tourné vers le comportement de chacun pour la survie de l'Amiga classic qui est, à ce jour et pour beaucoup d'entre nous, le meilleur ordinateur qui ait été conçu dans cette catégorie d'informatique familiale, une des raisons principales du soutien d'AMIGAZette 83 pour ce Classic.

Mais soyons réaliste, son évolution est fortement compromise, laissant sa place à une nouvelle génération de machines tant attendues et la suite de mon vœu va justement vers cette nouvelle génération d'Amiga. C'est d'ailleurs dans ce but que j'ai demandé à AmigaPhil (plus compétent que moi en ce domaine) de bien vouloir donner un avis technique sur l'arrivée du Pegasos. Ceux qui ont commandés un Pegasos pour Noël ne verront que par lui, c'est tout à fait normal

lorsque l'on passe d'un 1200 ou 4000 au PPC à 600Mhz, mais vis à vis du reste du monde, et après avoir lu le plaidoyé d'AmigaPhil on se demande de quelle manière cet ordinateur va bien pouvoir s'imposer au parc informatique actuel qui tourne au krosoft survitaminé. J'espère donc que les concepteurs ont d'ores et déjà pensé à ceci et pensent aux solutions pour les versions finalisées qui ne nécessiteront pas un changement radical de carte mère ou autre périphérique, et donner à ces ordinateurs une vraie capacité d'évolution. (on ne sait pas encore ce qui va être inventé demain).

Ce que l'on regrettera peut-être c'est que ce ne soit pas un vrai Amiga (multi copro, etc..), c'est le côté nostalgique et grand merci à tous les développeur amateurs et «bidouilleurs» qui contribuent à nous aider à maintenir l'Amiga à un niveau très respectable.

José

AMIGAZette 83 est une association loi du 1er juillet 1901 à but non lucratif. AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83.

Le format de mise en page d'AMIGAZette est propriété d'AMIGAZette 83. La parution d'AMIGAZette est bimestrielle associé au fanzine Boing Attack en accord mutuel entre AMIGAZette 83 et Triple A.

La Rédaction décline toute responsabilité quant au contenu des articles. Les opinions exprimées n'engagent que leurs auteurs.

Siège social: AMIGAZette 83 - 67 rue Messenger - 83200 Toulon Tél: 04 94 89 50 97

N° Siret: 429 065 790 00017

Président: José Grillierre / grigri83@aol.com

Trésorier: Ludovic Savelli / superplongeur@aol.com

Graphiste: Benjamin / mamain83@aol.com

Conseillé technique et informatique: Philippe Cierp

Adresse électronique:

e-mail: [amigazette83@free.fr](mailto:amigazette83@free.fr)

Site web: <http://amigazette83.free.fr>

## ADHESION & ABONNEMENT

AMIGAZette 83 vous propose

3 CédÉROMs (pochette carton) : 10 Euro  
 + Adhésion à AMIGAZette 83

3 CédÉROMs (avec boîtier slim) : 12 Euro  
 + Adhésion à AMIGAZette 83

Adhésion annuelle seule : 4,50 Euro

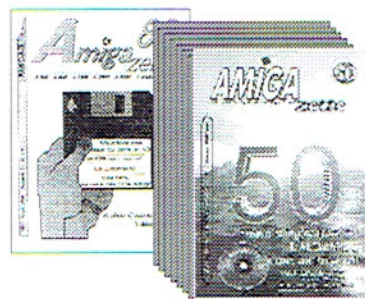
pour les adhérents AMIGAZette 83:

Le CD AMIGAZETTE\_1 : 10 Euro

(frais de port compris)

### NOTA:

Par notre statut associatif loi 1901 nous ne pouvons pas proposer de prestations en dehors du cercle associatif (adhésions)



Si un AMIGAZette manque à votre collection (1 à 50), il suffit d'en faire la demande pour la somme de 2,80 € (adhérents seulement)

Il est accompagné d'un CDROM avec chaque numéro pair a/c N°44

## Papy Candide fait de la résistance!

Et 1, et 2 et 3 zéro ! Je n'étonnerais peut être personne, mais je suis revenu à l'OS 3.1!

Et pourquoi? diront certains, tout simplement pour ne plus être emm...Bêter ! Bon! Il faut que j'explique.

Sur mon 1200 Tower, équipé de l'OS 3.1 tout fonctionnait à merveille! Deux disques durs, deux lecteurs de disquettes (1 DD et 1 HD), un lecteur Zip 100 externe, un Wordworth7 classique pour ma petite messagerie, un TurboCalc 3.5 pour mes petits tableaux et pour travailler ma musique, OctaMed, SoundStudio et Euterpe, le tout représenté par des icônes classiques!

Sur un des deux disques durs quelques jeux pour me détendre (je suis très élastique !) et d'autres pour occuper mon petit-fils pendant que je regarde à la télé les émissions pour enfants le mercredi après-midi !

Ne voila t'y pas que sort l'OS 3.5 !

Ni une ni deux, je fais le chèque et je reçois en retour la chose !

Fébrilement, je fais l'installation!

Applaudissements, félicitations, courbettes avec grandes musiques et avertissements du genre "ne faite surtout pas ça" que l'on peut lire qu'une fois que c'est fait! Tout ça écrit dans la langue de J'expire, que je maîtrise aussi bien que le chinois ! Ah ! Oui il faut que je vous dise, j'ai appris le chinois pour éviter d'apprendre les autres langues, ce qui fait que quand une langue devient du chinois pour quelqu'un, moi je comprends!!! Pas bête l'animal!!

Finalement, je me suis fait avoir comme tout le monde! Résultat en vue d'ensemble, j'avais une moitié d'icônes classiques et l'autre issue du 3.5 merdiques, Wordworth7 faisait des siennes et refusait de fonctionner, quand à Euterpe, il fonctionnait mais sans

son (et pas Dalila !), et comme je ne suis pas Berlioz, j'avais du mal à jouer mes symphonies préférés sans les entendre! Fantastique Non ?? Quand aux jeux, une bonne partie ne fonctionnait plus et moi je ne pouvais plus regarder la télé le mercredi après-midi, car je passais mon temps à expliquer à mon petit-fils, en chinois! Le pourquoi de la chose !

Pendant ce temps, c'est-à-dire quelques mois, MTCC International (Machin Truc Chouette Compagnie) sortait l'OS 3.9.

J'ai hésité, car je sentais bien qu'avec le 3.9 j'allais me le faire mettre dans l'OS (expression typiquement méridionale qui veut dire que cela va faire mal pour les non initiés aux procédures d'installation d'Amiga!) et je ne me trompais pas!

Un copain de mes amis (un traître oui!!) m'a proposé malicieusement de tester la version 3.9 qu'il venait d'acheter mais qu'il n'avait pas eu le temps d'installer! La méthode est bonne! Vous laissez les autres se débrouiller avec tout ce qui ne va pas et vous posez la question " alors ça va ?? "

J'ai donc testé l'OS 3.9!

Re-félicitations, re-musique, re-message d'avertissement (cette fois j'étais prévenu !) et re-plantage général !

Plus de Wordworth7 (m'en fou! il marchait plus!) plus de TurboCalc, plus de OctaMed SoundStudio, plus de jeux et mon petit-fils qui n'arrête pas de chialer!

Un lecteur de disquette (le hd) ne fonctionne plus, le reset (et je ne fais pas risette !!) est inefficace, à croire que le con cepteur (c'est volontaire !) l'a fait exprès !

Cela me rappelle les mésaventures arrivées à mon voisin de palier qui a voulu changer son Windows 98 par le Windows XP ! Résultat, après installation, il lui fallait

changer son scanner vieux de moins d'un an, sa Web Cam de 2 ans, son appareil photo numérique de quelques mois, et son modem externe Olitec qu'il avait piqué la semaine précédente sur son lieu de travail! Il est très clair (et j'ai une bonne vue !) lorsqu'un nouveau OS sort, c'est fait pour vous inviter à changer tout! A la différence près, c'est que sur PC, quelques mois après les drivers nécessaires sont sur le marché, ou sur Internet, avec Amiga, il faut changer, un point c'est tout !

Alors moi, fini les OS ! Le 4 promis, ils peuvent se le mettre là ou je pense, la belle boîte avec et de travers! Le Pegasaucée Béarnaise, le Morpha los Incas et tout se qui suivra, je fais une croix dessus et je m'en bat les oreilles! (Et oui ça monte jusque là!)

Si je dois un jour faire le saut, je changerais tout d'un bloc, mais le jour n'est pas encore là. D'abord parce que c'est cher, très cher si l'on veut quelque chose de bien (1550 euros) en suite parce que j'ai de plus en plus de mal à sauter quelque chose à mon âge!

J'ai re-installé le 3.1, et tout re-fonctionne comme avant, mon petit-fils ne pleure plus et je peux regarder la télé de nouveau le mercredi après-midi!

Je lui laisse ce message en guise de testament pour qu'il ne se fasse pas avoir avec l'OS 1860 et moi je me branche immédiatement sur mon fidèle 1200 avec volupté sans être obligé de chier dans mon pantalon ! Celle là il faut que je vous l'explique mais c'est la dernière! (Il a volupté et il a chié dans son froc !!)

C'était un petit coup de colère mais humoristique !

*Papy Candide*

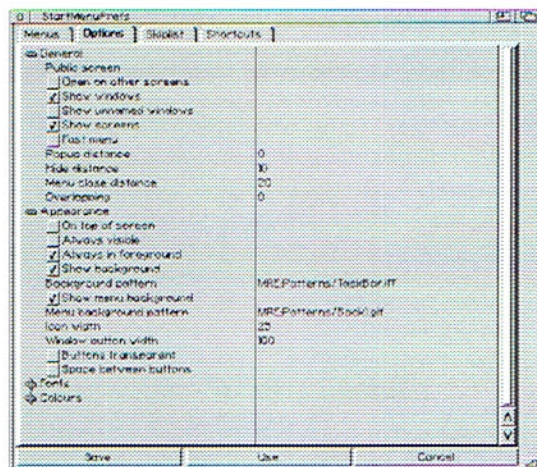
## A propos de StartMenu

Si vous utilisez StartMenu (AMIGAZette 50, CD n°5 ou Aminet) vous avez dû rencontrer ce petit problème: la barre de tâche de Stratmenu cache la partie basse de l'écran empêchant tout accès aux bas de fenêtrés, de même si Startmenu apparait sur les autres écrans, la partie basse des interfaces est également occultée. J'ai donc d'abord pensé à ne rendre visible Startmenu qu'à l'approche de la souris en déclinquant "Always visible" dans le paramétrage, mais le problème n'était pas résolu car la barre n'apparaissant avant que la souris soit complètement au bas de l'écran empêche toujours d'atteindre cette partie basse de l'écran.

La solution était pourtant toute simple:

- 1 ouvrir l'interface de réglage de StartMenu
- 2 sélectionner l'onglet "Options"
- 3 Clic sur "General"
- 4 réglez "Popop distance" à 0
- 5 réglez "Hide distance" à 10
- 6 réglez "Menu close distance" à 20
- 7 réglez "overlapping" à 0
- 8 Dans "Appearance" décliquez "Always visible" et cliquez sur "Always in foreground"

Normalement, avec ces paramètres, la barre n'apparaît que lorsque la souris



arrive complètement dans le bas de l'écran ce qui donne accès à des "objets" se trouvant dans la zone de la barre de tâches.

*José*

# PegasOS, Arnaque, Prise de tête ou... le sauveur ???

Suite à la demande de José (^) pour un article me voila retourner à piger à donf sur un problème actuel, qui (je le suppose) doit intéresser les Amigaïstes.

*AmigaPhil*

Mais...

**c'est quoi le 'PegasOS' ?**

Commençons par une description de la 'bête' ! La... 'bête' est à la base d'une Carte mère de type baby's ATX (une mini carte comme on en trouve dans les machines intégrées), qui utilise les CPU RISC PPC d'IBM, c'est à dire les G3, G4 et G5.

Sa conception est de type modulaire (évolutive)...

" Les standards actuels y sont intégrés afin d'y connecter de nombreux périphériques. " Terme pris sur le site du revendeur français APS...

Cette phrase me laisse perplexe - explication de ce qui me parait ne pas coller !!!

► Les standards actuels y sont intégrés...  
 • Selon les descriptions techniques je vais procéder à une comparaison entre cette carte mère et ce qui existe aujourd'hui.

► Fréquence de Bus jusqu'à 133Mhz  
 • Actuellement le standard est 233Mhz et tend vers le 400/533Mhz .

► Processeur PowerPC G3 750 CXe 600Mhz, jusqu'au Bi-PowerPC G4 MPC 7450.

• Yo !!! pourquoi mettre le plus petit ?, et si ça va jusqu'au Bi-PPC-G4 pourquoi affirmer la montée jusqu'au G5 ?

► 2 connecteurs SDRAM PC133 jusqu'à 2Go.

• Là, s'cuse mais j'attend les explications! En SDRam PCI33, la plus grosse fait 512Mo, Il n'y a que deux slots sur la carte. Donc un chti calcul de tête et me v'la avec 1Go de SDRam maxi, Nous voilà plus proche de la réalité comme ça.

Quoique en les scotchant deux par deux, p't'être, faut vouare ??

► 3 Bus PCI

• Rien à dire c'est un minimum, mais bon! moi si je veux mettre ma carte d'acquisition, une carte son Audigy, une carte Raid (bé voui, j'ai 6 HD, un DVD et un graveur !!), mince, je fais comment maintenant pour mettre ma seconde carte réseau, celle que je connecte à l'ADSL ??

La 1<sup>re</sup> me sert pour mon réseau local (et partage de connexion) et j'ai un modem ADSL Ethernet, et pi zut je jonglerai avec mes câbles réseaux :((

► 1 Bus AGP x2.

• Là je dis chapeau! Etant donné que le standard actuel est l'AGP 8X, et que les jeux, les logiciels ainsi que les cartes vidéo 2D/3D sont développés pour ce standard (avec des compatibilité AGP 4X pour configs anciennes), quel peut être le futur d'un AGP2X

## MorphOS



Maintenant je vais me pencher sur ce qui intéresse le plus grand nombre, le prix proposé en France.

Ayant fait une recherche de distributeurs français du Pegasos, la seule source de prix actuelle est le magasin APS et en tant que développeur sur Amiga et revendeur en micro-informatique je me permet de faire cette petite étude sur le 'BETATESTER PhaseII' à partir de ces tarifs.

Nota: la source de mes références se trouvent à cette adresse internet:

<http://www.aps.fr/pegasos.html>

cette page annonce:

► ATTENTION: Il s'agit ici de pré-commandes, nous pensons pouvoir livrer les premiers BETATESTER II à partir de Décembre.

► Si vous voulez être parmi les premiers à recevoir un Pegasos, il est important de pré-commander maintenant.

• Je veux bien, mais les premiers achètent toujours au prix fort!

► Les configurations Betatester II seront livrées avec une version Beta de MorphOS.

Certaines

fonctions de l'OS ne seront donc pas opérationnelles, pour cette raison nous ne recommandons pas pour l'instant l'acquisition d'un Pegasos aux utilisateurs non expérimentés.

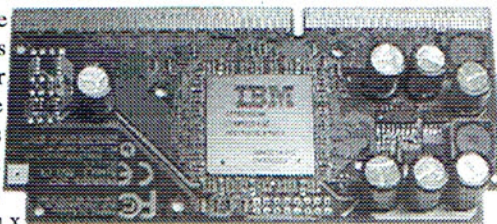
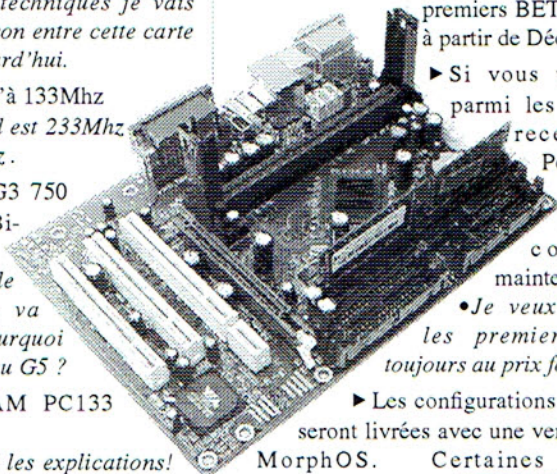
• Ca c'est cool, au moins ça porte bien le nom de Betatester, j'ai l'impression de me retrouver avec du windaube, qui même en version finale ressemble à du bêta-Test.

► La carte mère est une version finale, et les acquéreurs d'un Betatester II pourront télécharger gratuitement les mises à jours de MorphOS.

• Ca rassure... mais quand, dans un mois un an ou...

► Les configurations suivantes sont à base d'une carte mère Pegasos...

• Si si, c'est vraiment ce qui est écrit :-D, au moins on a la certitude que nous sommes bien sur le bon sujet, c'est sûrement pour rassurer au cas ou on penserait être sur une carte mère EagleTec AMD Duron D1200.



► Afin de vous assurer la compatibilité matérielle et de vous proposer un service après-vente adapté, nous ne vendons pas la carte mère à l'unité.

• Bé tien, dommage j'aurais bien voulu personnaliser mon ordinateur!!

Voici les caractéristique de base pour le config proposé:

-Processeurs G3-750CXe à 600Mhz de marque IBM.

-Disques Durs à 7200trs.

-SDRAM PC133.

-Cartes graphiques sont AGP avec sortie TV. (Actuellement la 3D est gérée uniquement sur les Voodoo) <<< ça c'est genial !!

-Les Pegasos sont livrés avec MorphOS pré-installé. <<< Tiens pas de CD avec ?, est-ce bien légal docteur? et je crash le disque j'fais comment?

-Le lecteur de disquette est proposé en option. <<< et toute la logithèque de mes amigas, j'en fait koi??

En entrée de gamme voila ce qui est proposé:

► G3 ; donc à 600 Mhz

► Carte graphique Voodoo3 3000 16Mo

• Les 3dFX sont obsolètes et la vente a été arrêtée ça fait un moment, on pourra p'être jouer à Counter ou Quake3!!

► Disque dur 40Go

► Ram 128Mo

► CD-ROM 52x

► Clavier et souris PS/2.

Pour seulement 930 Euro (6100 Frs), à noter que cela ne comprend pas le moniteur !!

**La gamme 'Evolution':**

► G3 ; toujours à 600Mhz

► Carte graphique Radeon 7000 64Mo

• Mais là, c'est pas pour les jeux, puisque la 3D n'est pas géré!!

► Disque dur 40Go

► Ram 128Mo

► DVD-ROM 16x48x

► Clavier et souris PS/2.

Celui là est proposé à 990 Euro (6494 Frs), sans moniteur bien sur !!

**La gamme 'Excellence':**

► G3

► Carte graphique Radeon 7500 64Mo

► Disque dur 40Go

► Ram 256Mo

• Wouaahhhh!!!, je met 256Mo à la place de





128 et hop!!, je ne m'appelle plus 'Evolution' mais 'Excellence'

- ▶ DVD-ROM 16x48x
- ▶ Clavier et souris PS/2.
- *Donc un 'Evolution' avec 128Mo de plus coûte 1040 Euro (6821 Frs), toujours sans moniteur!!*

Maintenant la gamme 'Excellence plus' (le top du top ou presque !!):

- ▶ G3
- ▶ Carte graphique Radeon 8500 128Mo
- *Moi aussi je vais proposer des bonnes cartes 3D pour des ordi qui ne la gerent pas !!!*
- ▶ Disque dur 80Go
- ▶ Ram 512Mo
- *De toute facon c'est le maximum possible en une seule barette !!*
- ▶ Lecteur combi DVD-ROM-Graveur CD Plextor (pour ceux qui aiment les «combo» !)
- ▶ Clavier et souris optique sans fil.

Et ce luxe vous est proposé à... 1550 Euro (10167 Frs), le moniteur est... toujours pas là!

Un special existe, le 'Elégance':

- ▶ G3
- ▶ Carte graphique Radeon 7500 64Mo
- ▶ Disque dur 40Go
- ▶ Ram 256Mo
- ▶ Lecteur combi DVD-ROM Graveur CD Plextor
- ▶ Clavier et souris optique sans fil

Vous pouvez l'acquérir pour 'seulement' 2100 Euro (13775)

Maintenant tentons de comparer et voir où se trouve l'arnaque. Vous pouvez acquérir des cartes mères PegasOS, seulement avec des CPU G3 à 600Mhz (pour le moment), à cette adresse:

<http://www.pegasos-france.com/pegcm.html>  
la carte mère+CPU en slot est proposée à 649Euro (4257 Frs) - cela comprend:

- ▶ Carte mère Pegasos
- ▶ Carte CPU PowerPC G3-600Mhz
- ▶ Système d'exploitation Morphos (ils ne parlent toujours pas de version CD, serait-il en ROM??)

En config complète c'est le **Pegasos Silver** (sans moniteur) qui est composé de:

- Boîtier moyen tour Silver
- Carte mère Pegasos
- Carte CPU PowerPC G3-600Mhz
- Carte graphique ATI Radeon 7500 64 MO
- 256 MO SDRAM
- Disque dur 40 GO UDMA 100 7200 T
- Lecteur de DVD x16 x48
- Clavier, souris mollette PS2
- Système d'exploitation Morphos

Il est proposé à 1049 Euro (6881 Frs)

Nous savons que la carte mère est proposée sur ce même site à 649 Euro.

Avec cette info on va savoir combien coûte le reste de l'ordinateur sur la base du 'Excellence' d'APS et de son équivalent le 'Pegasos Silver'.

- Boîtier super Moyen Tour ATX-300W
- Carte graphique ATI Radeon 7500 64 Mo - 256 Mo SDRAM PC133
- HD 40Go ATA100/7200 tours
- Lecteur de DVD 16/48
- Clavier
- souris mollette PS2

En rapport au prix actuel d'achat revendeur, et après calcul j'obtiens une marge de 36 à 37% de plus pour une config imposée que sur une config personnalisée tout en sachant que ne connaissant pas le prix d'achat revendeur de la carte mère PegasOS, je conseille d'acheter la CM+CPU seule et d'aller faire un tour du côté des revendeurs informatiques ou sur internet pour le reste. Vous pouvez économiser jusqu'à 50 Euro sur le matos.

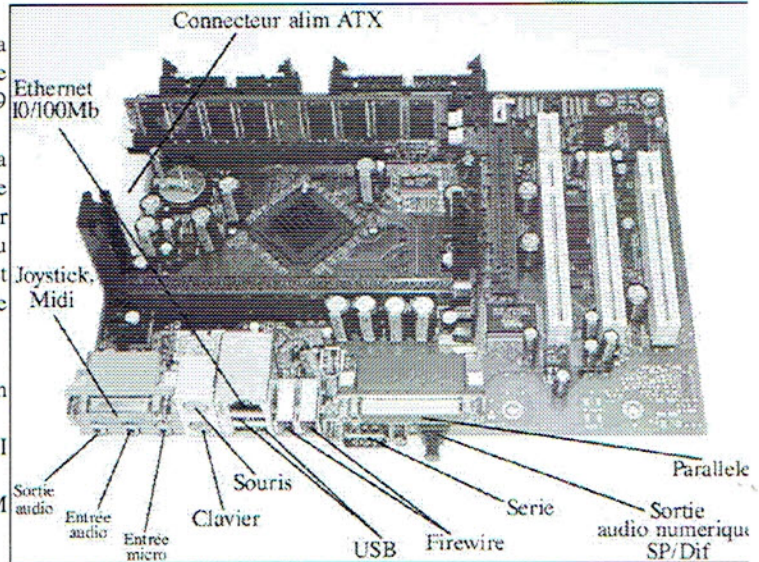
Bé voyons!!, allé je me lance dans une simulation, j'achète la CM+CPU PegasOS et je va faire un tour sur le net chez <http://www.pere-noel.fr..>

-La carte+CPU	649,00
-Tronixcase moyen tour 300W ATX	35,90
-Ati Radeon 7500 64Mo DDR DVI+TV	65,90E
- 256 Mo SDRAM PC133	25,90 E
- Seagate 40Go 7200T Barracuda ATAIV	91,90E
- ARTEC DVD 16X/48X IDE	43,90E
- Clavier PS/2 108 Touches Windows/Euro	7,90E
-Souris avec molette Internet	10,90E

Après réception du matos, j'assemble le tout pi je configure..., ça m'aura coûté seulement 931,30 Euro (6109 Frs) soit une économie de 117,70 Euro (772 Frs), ben vouala et je n'inclus pas le prix de la carte PegasOS !!!

Bon pour le matos c'est okay, voyons l'OS maintenant :

**MorphOS** MorphOS dispose d'un Emulateur Motorola 680xx très optimisé, permettant l'exécution des programmes destinés à cette famille de processeurs très répandue. La dénommée 'A-Box' permet à MorphOS d'exécuter les programmes Amiga



classic 68k ou PPC qui ne dépendent pas des puces customs de l'Amiga.

Si vous avez besoin d'exécuter des programmes dépendants des puces customs, il existe également une version d'UAE pour MorphOS.

(Pris à: <http://www.thendic-france.com/TECH/FR/produits/pegasos/pegasos.htm>)

- Linux



Le Pegasos vient avec les systèmes Linux et MorphOS. MorphOS combine le concept moderne d'un système à micro noyau avec l'innovation du matériel Pegasos. L'excellente adaptabilité de cette combinaison permet à l'utilisateur d'exécuter ses applications de façon transparente que cela soit sur un système à un microprocesseur ou un cluster incluant de nombreux microprocesseurs. 🌐

• *Ne voyez pas en cet article une mauvaise critique envers cet ordinateur qui ne demande qu'à devenir une des descendances de l'Amiga, mais plutôt une réalité en temps réel (ou presque) sur cette évolution perpétuelle de l'informatique d'aujourd'hui (qui n'est d'ailleurs déjà plus vraie au moment où ces lignes sont écrites). Ce qui est dit pour le Pegasos peut aussi s'appliquer à l'A-One qui est réalisé sur des bases similaires. Il nous faut un ordinateur qui sache s'adapter rapidement à toutes les nouvelles technologies sans devenir un outil de spéculation par des prix dépassant l'entendement d'où le côté «arnaque», relevé par AmigaPhil (ex: tour moins chère pour une meilleure config, choix du disque dur ...etc)*

La rédaction



# AMIGA VISION

Pour ceux qui suivent, on va tout simplement continuer ce retour dans le temps et essayer de mieux comprendre le fonctionnement de ce genre de logiciel qui était tout de même très en avance pour l'époque, alliant Programmation et créativité multimédia.

## Configuration - Installation

Reprenons par le début, et pour cela il faut passer par la phase d'installation qui ne devrait causer aucun problème car il suffit de créer un répertoire Amigavision (ou ce que vous voulez) et y copier le contenu des disquettes programme et tutoriels. Il est préférable d'ajouter une assignation pour indiquer au programme où il pourra trouver les éléments nécessaires à son fonctionnement:

**assign amigavision: work:amigavision/**  
et si vous désirez utiliser les exemples des disquettes tutoriales prévoyez aussi une assignation vers chaque répertoire:

**assign Tutorial\_1:**

**work:amigavision/Tutorial\_1/**

Voilà, après ceci on peut lancer le programme.

## Comment Fonctionne AV

Un projet AV est avant tout une suite d'actions interprétées selon des critères et caractéristiques définis par l'utilisateur (vous). La mise en place de ces actions commence d'abord par une idée du projet, surtout sur son déroulement. Ceci peut être couché sur papier tel un scénario ou alors une sorte d'organigramme montrant les différentes phases.

Tout comme une programmation en basic (ou autre langage), AV propose la possibilité de réalisation par petits segments (routines internes) qui pourront ensuite être exécutés à la demande au cours du déroulement de la présentation.

Dès l'ouverture du programme, on se trouve avec une fenêtre comportant un quadrillage, avec, sur la première case, une icône «Module». Ce type d'icône représente le début d'une section principale (ou sous section) de la présentation. Au bas, à gauche, une poubelle et à sa droite une série d'icônes. Chacune d'entre elles représente d'autres sous menus (icônes) au nombre de 6 (voir AMIGAZette 51). Le menu principal étant appelé «Main menu» et qui est représenté comme ceci en fin de chaque sous menu.

La manipulation de ces icônes est simple, il suffit de les sélectionner avec la souris et d'aller les poser sur la grille à la suite tel un ordigramme, chaque icône représentant une action, et chacune d'entre elles devant être exécutée selon un certain ordre. On ne peut pas placer des icônes isolées sur la

page, elles doivent obligatoirement être en relation avec une autre, de toute manière le programme ne vous ne le permettra pas.

Cliquer sur les icônes placées sur la grille fait apparaître une fenêtre proposant toutes sortes d'options et paramètres propres à chaque type d'icône.

Il y a 4 types de relations entre les icônes: les icônes «Parente [parents]» ou principaux, les icônes «Child [enfant]» ou secondaires, les icônes «Partner» ou partenaires et les icônes «sibling» [!!!] (icône qui se trouve au même niveau qu'un autre, soit positionné dessus ou dessous). Pour une meilleure compréhension par rapport au manuel j'utiliserai les termes anglais.

## En pratique

**1** Commençons par préparer les images. Malheureusement, AV ne supporte pas les formats d'images au delà de 16 couleurs en Hires, 32 ou 64 en LowRes ou le mode Ham 6 (4096 couleurs). Idem pour les brosses. La conversion peut se réaliser à partir de programmes de dessins ou plus simplement avec des convertisseurs d'images (j'utilise GfxCon qui fait cela très bien- voir AMIGAZette 28 : disquette 28 ou CD n° 1 et 2).

**2** Installons maintenant l'icône Screen à la suite de l'icône Module. Double-cliquez la et dans la fenêtre de réglages indiquez l'image à afficher. Si celle-ci est supportée par AV, ses caractéristiques doivent être affichées.



Pour une image en Ham 6, AV affichera «Hold & Modify 4096 colors» ce qui veut dire qu'il a bien décodé le format d'image HAM. Même si vous êtes sur A1200 AGA, AV restera dans le mode ECS, ce mode était inconnu lors de sa création. Cliquez le bouton «Transition» et sélectionnez un effet. Cliquez sur «Preview» pour voir si cela convient et faites «OK»

La case de saisie «icon name» permet d'insérer le nom ou le rôle de cette icône,

texte qui sera ensuite affiché à sa droite. Ceci n'est pas obligatoire mais permet surtout de s'y reconnaître au milieu de toutes les icônes du projet.

**3** Pour un meilleur contrôle de la présentation et, par exemple réaliser un «Slide show» image par image, saisissez l'icône «Mouse» et installez la sous l'icône «Screen».

Lorsque l'image sera affichée, elle restera à l'écran jusqu'au clic de souris, à ce moment là on passera à l'action suivante.

On peut automatiser la présentation en programmant un temps de pause entre chaque affichage avec l'icône «Delay». Dès que le délai prévu est écoulé, AV passe à la suite.

...et ainsi de suite, en ajoutant les icônes à la suite les uns des autres on fini par obtenir un petit programme qui pourra ensuite être lancé avec AV Player.

Pour lancer et essayer la présentation, allez dans le menu Project > Present

Ce genre de présentation très simplifiée ne demande pas de grande préparation, on peut commencer d'une manière simple et rajouter de nouveaux éléments au fur et à mesure du besoin et de son imagination, par exemple ajouter des sons digitalisés (samples) au format «.8svx» ou des modules musicaux au format «.smus» tels que ceux générés par l'ancien Sonix ou Deluxe Music.

Avant de s'attaquer à un projet compliqué essayez vous avec des idées simples permettant de mieux comprendre le fonctionnement de chaque outil.

La meilleure façon est d'aller voir les exemples des disquettes «Tutorials». Ils représentent quasiment la plupart des icônes.

Il est fort probable qu'avec certaines configurations d'ordinateurs AmigaVision ne fonctionne pas très bien, j'arrive à le lancer sur Picasso II, mais avec un plantage dès l'exécution de la présentation.

José

Si ce genre de rubrique sur l'utilisation d'anciens logiciels vous plait, faites le nous savoir, également si vous utilisez AmigaVision



## La rubrique softologique de Ludo

### Ma config:

A1200 en tour (bricolée par José)  
68030 / 50Mhz - 32Mo de mémoire  
Disque dur 3,2Go - CDROM 4x

Pour notre 52<sup>ème</sup> numéro, pas mal de nouveautés dans le monde AMIGA «classic», avec des logiciels de plus en plus évolués dans le domaine ludique et du multimédia. Ceci nous prouve un fois de plus que les utilisateurs ne manquent pas d'imagination et que la communauté Amiga n'est pas encore prête de s'éteindre.

## Music SoundFX 4.2

Le domaine de la création musicale était bien représenté jusqu'à aujourd'hui avec des logiciels phares comme DSS3 ou OCTAMED pour ne citer qu'eux dans le domaine commercial ou shareware. Mais les années ont passé sans nous apporter une quelconque nouveauté dans cette matière. 2002 restera sans aucun doute l'année du renouveau rattrapant le temps perdu avec SOUND FX 4.2 proposé par Stefan Kost.



Un seul mot pour démarrer cet article "fantastique", et encore le mot est bien faible. SOUND FX est un logiciel de musique le plus complet jamais développé sur notre machine, DSS3 et OCTAMED (et les autres) étaient au top du hit parade, il semblerait que SOUND FX passe largement en tête de liste.

### SOUND FX, le pro de la conversion

Plongeons nous sans attendre dans le coeur du logiciel qui va nous permettre de créer, écouter et convertir vos musiques dans divers formats. Etapes par étapes nous allons découvrir les différents points importants du logiciel.

### Les différents formats musicaux

Tout d'abord, SOUND FX vous propose d'écouter de la musique dans 19 formats différents dont:

CDDA-Direct, Clipboard, Datatypes, FutureSound, IFF-16SV, IFF-8SVX, IFF-AIFC, IFF-AIFF, IFF-Maud, MPEG, Maestro, Raw, Riff-Wav, SDS-File, SND-AU, Studio16, TX16, TX16W, Universal, Voc.

Un véritable panel de formats qui donne un avantage certain sur ses prédécesseurs.

### 15 formats de conversion

Fort du support de lecture de 19 formats musicaux, SoundFX vous propose en plus de convertir les fichiers musicaux dans 15 autres formats dont:

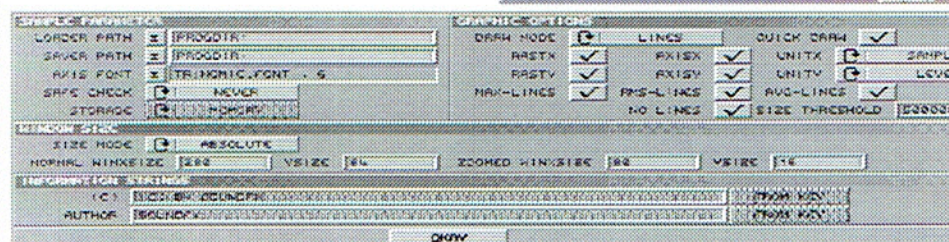
Clipboard, FutureSound, IFF-16sv, IFF-8svx, IFF-AIFC, IFF-AIFF, IFF-Maud, MPEG, Raw, RIFF-Wav, SDS-FILE, SND-AU, Studio16, TX16W, VOC.

### Plus de 60 effets

les surprises que nous offre ce logiciel ne s'arrête pas là puisqu'il propose également tout un panel de 60 effets spéciaux tels que des sons en 3D, amplification, distortion, echo, synthétiseur...

### C'est aussi de la digitalisation

Tout comme DSS3, à l'époque, SoundFX dispose d'une interface de digitalisation supportant AHI ce qui apporte une qualité d'enregistrement de très bonne qualité. Evidemment il faudra s'équiper d'un périphérique de digitalisation, apparemment il devrait accepter toutes sortes de «sampler»



version: 4.2

langue: française- anglaise  
allemande et 6 autres langues  
genre: logiciel de musique  
domaine: shareware  
Auteur: Stefan kost  
Source: AMINET..

### Configuration conseillée

AMIGA AGA OS 3.0\*  
Workbench 3.0  
(WB3.5 ou WB3.9 c'est mieux)  
68020 à 68060  
18 mo de ram\*  
AHI 4.16+  
MUI 3.8  
PopuMenu  
Disque dur et cd rom

### Internet

<http://www.sonicpulse.de>

### Une réalisation et une interface des plus soignées

L'auteur a fait un excellent travail afin de nous proposer un programme complet avec une interface simple et efficace par boutons de toutes sortes, menus déroulants, le tout bien disposé pour un usage simple et efficace.

On pourra également noter le support de plusieurs localisations dans plusieurs langues comme le français, l'anglais et l'allemand, d'autres suivront dans les prochaines versions (pour nous, le français suffira très bien).

### Ma conclusion

SOUND FX est pour moi et pour l'instant, sans aucun doute, un des meilleurs, voir le meilleur de toute la catégorie des logiciels musicaux jamais développés sur notre machine, pour les fans de musique, SoundFX est obligatoire, alors ne passez pas à côté! vous trouverez la version de votre processeur sur le CDROM (n'oubliez pas d'installer SoundFX-Data et Goodies.





## JEU Armada

Ca vous dirait une petite bataille navale?

Que diriez vous de vous replonger, un instant, au coeur d'une bataille navale? Et oui c'est ce que vous propose Thomas Rusler, son auteur, avec ARMADA dans une version 0.1.

ARMADA est un petit mais bien sympathique jeu qui fonctionne sur le workbench, sans être pour autant exceptionnel au niveau des graphismes, un peu à cause du choix d'utiliser les paramètres du workbench. Fort heureusement son intérêt est bien présent, vous allez pouvoir redécouvrir les stratégies des batailles navales



d'antan. Je jeu propose la possibilité de jouer jusqu'à 5 joueurs humains en plaçant chacun son tour son port puis les bateaux et faire progresser tout cela au milieu d'archipels.

Au niveau réalisation, ne vous attendez pas à un jeu exceptionnel, sans bruitages ni musiques, mais le jeu par lui même vous fera passer de bon moments de détente en famille. Un jeu a découvrir.

<< Fonctionne sur Amithlon >>

Version: 0.1  
 domaine: Freeware  
 genre: reflexion  
 langue: anglaise et allemande  
 auteur: Thomas Rustler  
 Source: AMINET...

### Configuration requise

AMIGA AGA OS3.1+  
 workbench 3.5+ ou 3.9  
 68020+/4mo de ram+  
 MUI3.8+

### Internet

www.freefoto.com  
 email->mrustler@t-online.de

## JEU Tales of Tamar

La folie des jeux online fait rage dans le monde obscur du PC, l'amiga semble être à la traîne, et bien non! Le temps perdu est enfin rattrapé avec TALES OF TAMAR l'un des tous premiers titres online pour notre machine. Ce jeu est supporté sur l'ensemble des autres machines (Atari, MacIntosh et PC...), un grand bond en avant qui montre une fois de plus la capacité d'adaptation de l'Amiga.

De quoi se compose TALES OF TAMAR? Voici un cours descriptif d'un titre qui fera certainement parler de lui.

### Qui est à la tête de TALES OF TAMAR?

Il s'agit, bien sur de l'éditeur "Eternity Software" qui nous propose un menu de stratégie, commerce et d'action nécessitant un certain sens d'organisation et de commerce avec des échanges (trocs) avec les autres joueurs sur internet.

Voici quelques éléments d'histoire qui vont vous plonger dans un passé semé d'embûches en tous genres.

Vous serez Empereur d'un empire au coeur du moyen age. Vu l'époque, tous les ingrédients du genre sont réunis: magies, druides, dragons. Il ne faudra pas perdre de vue que votre but sera de faire vivre cet empire, un genre SimCity d'un autre siècle, mais en plus cruel, vous devrez combattre

vos ennemis, construire votre ville comme dans n'importe quel titre actuel mais TALES OF TAMAR se démarque de n'importe quel autre titre en vous offrant la possibilité de rechercher l'emplacement de vos ennemis.

TALES OF TAMAR dispose de caractéristiques bien différentes des autres jeux puisque les actions, durant le jeu, devront être pré-calculées avant de les mettre en oeuvre, vous n'aurez pas la possibilité de reculer dans vos déplacements. Une grande nouveauté aussi puisque le jeu se joue à tour de rôle. Notez une option chat-room (causerie) ou vous pourrez discuter avec vos ennemis...

Coté réalisation, on frôle l'exploit puisque la qualité du jeu est vraiment au dessus de ce qui se fait actuellement sur Amiga (en rapport à ce que l'on trouve ailleurs), le jeu supporte toutes les configs même les «classics» 68k. Les musiques en qualités CD sont nombreuses, avec des échantillons MP3 ainsi que des vidéos en démonstration sur le site internet officiel du jeu (voir notre CDRom n°6), au niveau des graphismes c'est vraiment mignon et coloré.



Nous avons, sans aucun doute, l'un des premiers et aussi le meilleur jeu online pour nos chers Amiga. Disponible, à l'heure où j'écris ces lignes, directement auprès de l'éditeur ou contactez votre revendeur Amiga le plus proche, ETERNITY SOFTWARE apporte un tout nouveau souffle dans ce genre de jeu. Je vous tiendrai au courant des prochaines évolutions du jeu.

version: 0.45 (update 0.46 dispo)  
 langue: anglaise et allemande  
 genre: rôle online/strategie  
 Domaine: commercial  
 éditeur: ETERNITY SOFTWARE  
 prix: 59 euro  
 support: cdrom  
 Source: AMINET / Site officiel du jeu

### Configuration minimale

Amiga AGA (A1200/A4000)  
 OS 3.0 Workbench 3.0  
 68020 4mo de fast ram  
 Lecteur cdrom  
 Modem 9600 Bauds

### Configuration conseillée

Amiga AGA PPC OS 3.1 WB3.9  
 68040/060 + carte graphique  
 carte son 16 bits 8 mo de fast  
 disque dur lecteur CDRom  
 connection internet - modem 28800\*

### Internet

www.tamar.net







## 6 JEU AQUA

Adapté en 1997 sur Amiga, MYST avait fait ravage sur PC, son adaptation à notre machine était une preuve à l'époque que les éditeurs de jeux croyaient fort encore à l'amiga.

En 2002, Emerald imaging, l'éditeur de AQUA, le nouveau titre d'aventure qu'il nous propose va nous replonger dans les mêmes dédales que son prédécesseur "MYST".

### Plantons le décor

L'histoire se passe ne plein océan Atlantique. Vous êtes à bord de votre bateau; d'un seul coup le ciel s'obscurcit brusquement, une tempête fait rage de toute ses forces. Votre bateau sombre dans les vagues déferlantes dans les profondeurs de l'océan, fort heureusement vous en réchappez.

Ce n'est que le lendemain que vous vous retrouvez échoué sur une île inconnue. Votre but est de retourner sur le lieu de l'accident par tout les moyens afin de retrouver un trésor et les raisons qui ont brusquement fait coulé le bateau et l'origine de cette mystérieuse tempêtes

Donc vous etes sur le bord du quai ou vous avez mystérieusement échoué, maintenant vous etes seul face à votre destin et votre course au trésor.

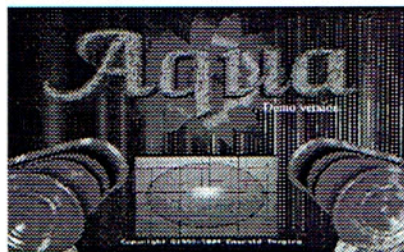
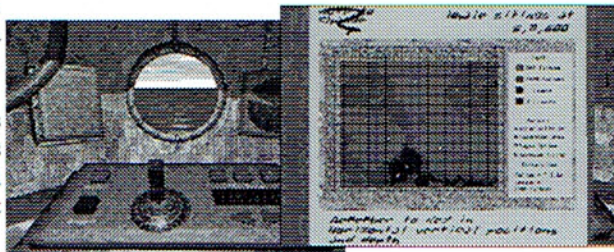
Vous l'avez sans doute compris AQUA reste un jeux d'aventure pas comme les autres car les enigmes qui vous attendent sont immenses et

pleines d'embuches en tout genre, et aussi particulièrement difficiles. On y retrouve les options habituelles de ce genre de jeu sauf qu'il n'y a pas de "parler/ouvrir..." tout s'effectue directement sur l'écran avec votre souris.

Du coté de la réalisation d'AQUA, Emerald imaging a fait un travail tout a fait correct pour un jeu qui fonctionne sur toutes les configs. Les graphismes sont assez simples mais en haute résolution. Les musiques, dans cette version démo, sont inexistantes à part d'excellents bruitages (la version complète propose des fonds musicaux). Le support de AHI rendra la qualité sonore largement au dessus de ce que l'on attend. Les cartes graphiques sont aussi supportées et rendront la qualité des graphismes supérieurs du côté des animations.

### En résumé

AQUA va vous replonger au coeur d'une course au trésors qui vous rappellera, dans son ensemble, l'un des titres phare "MYST", pour les fanas d'aventure vraiment hard, AQUA sera vous combler pour de longues heures de divertissement.



version (démo jouable)  
genre: Aventure  
Domaine: commercial  
langue: anglaise  
editeur: emerald imaging  
prix: environ 30 euro  
Source: site officiel ou AMINET

### Configuration minimale

Amiga Classic AGA  
68020 8Mo de ram  
OS 3.0 workbench 3.0+  
lecteur cdrom+disque dur  
AHI 4.0+  
(carte graphique supportée)

### Configuration de test

Amiga 1200  
68030/50Mhz+mmu  
34 mo de ram (2 chip + 32 fast)  
Disque dur 3.2go  
Lecteur cdrom4x  
AHI v5.17.device

### Internet

site officiel: <http://browse.to.emerald>

## 6 Music RIVA 0.47

RIVA, le player 68k pour le format video MPEG évolue vers cette nouvelle version 0.47 avec une nouvelle interface MUI.

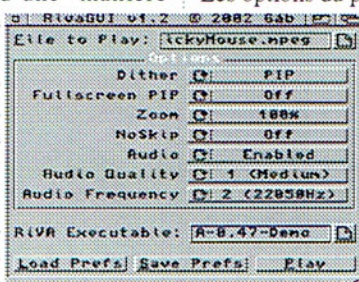
Donc nous trouvons au menu de celui ci, le support du format video MPEG avec également un support des plus complets du format audio MP3 utilisant la librairie MPEG.LIBRARY de stephane tavenard, grâce a son interface MUI, le logiciel va pouvoir être configuré d'une manière optimale afin d'exploiter le mieux possible les fichiers video MPEG avec des options pour améliorer la qualité audio, la fréquence audio (11025 à 44025 hz), activé ou désactivé, le zoom de votre vidéo (de 100 à 500%), en écran total ou pas

et enfin la restitution de votre video, soit en couleur, niveau de gris, ham6, ham8.... Signalons que ces modes de restitutions vidéo seront utilisables en fonction de votre configuration. Une fois les réglages sauvegardés, appuyez sur le bouton "play" (jouer).

A notez que RIVA supporte les cartes graphiques (picasso...).

Les options du programme peuvent également être modifiées directement dans les «ToolTypes» de l'icône.

S'améliorant au fur et a mesure des nouvelles versions, on apprecie le support inconditionnel des amiga classics 68k(AGA...), cher à AMIGAZette!



version 0.47  
genre: player mpeg 68k  
langue: anglaise  
domaine: shareware  
source: AMINET

### Configuration conseillée

Amiga Classic AGA  
carte graphique supportée  
OS 3.1 WB 3.1+  
68020/16 mo de ram conseillé  
1Mo minimum  
Disque dur et lecteur CDRom  
mpeg.library pour l'audio

### Internet

email-> [riva@aioworld.com](mailto:riva@aioworld.com)





## Utile 6 VirusZ III

www.vht-dt.dk  
www.dstoecker.de  
ghoermann@gmx.de

Des virus sur Amiga...un mythe! ou preuve que l'amiga vit!

Cela fait toujours plaisir de voir un logiciel en perpétuelle évolution sur AMIGA, ça prouve que ça vit. Et c'est bien entendu le cas pour le plus célèbre antivirus jamais développé sur AMIGA, et oui, c'est bien VIRUSZ qui nous arrive dans sa nouvelle version 0.9c.

Au menu de cette évolution, toujours le support d'une quantité impressionnante de tous les virus connus sur AMIGA, certes moins nombreux que sur PQ, mais tout e même pas moins de 325 virus reconnus par le programme. On notera de nouvelles

options qui font leur apparition comme le calcul de la taille d'une archive avant que celle-ci soit décompacté par l'antivirus afin d'être complètement vérifiée, puis également de nouvelles fenêtres d'options, une demande de password (mot de passe) autorisant l'utilisation de certaines options présentes dans le logiciel... que du bon!

On ne peut qu'attendre de son auteur de nouvelle mise à jours dans les semaines ou mois qui viennent, VIRUS Z s'impose sans problème comme l'indispensable ou carrément une obligation en matière d'antivirus.

version: 0.9c  
langue: anglaise  
genre: ANTIVIRUS  
domaine: freeware  
Source: AMINET

### Configuration requise

Tout Amiga OS 2.04 minimum  
68000 mini (on ne peut plus bas)  
Workbench 2.0 2Mo de ram  
commodities.library v37\*  
rexxsyslib.library v33\*  
reqtools.library v38\*  
xvs.library v33+  
xfdmaster.library v37\*

## Utile 6 DepthMenu

Pour me contacter: [superplongeur@aol.com](mailto:superplongeur@aol.com)

Ouvrez ouvrez les fenêtres .... qu'c'est beau!

Voici une commodité qui trouvera sa place tout naturellement dans le workbench. Le rôle de Depthmenu est tout simple, lorsque vous avez ouvert une vingtaine de fenêtres sur le workbench, elles se retrouvent rapidement les unes sur les autres et on ne sait plus où on en est pour revenir à telle fenêtre sans avoir à passer en revue toutes les autres fenêtres de l'écran. Donc, pour ce faire, ce petit programme va ajouter un menu activable avec le bouton de droite de la souris sur le "gadget" qui permet de faire passer les fenêtres devant/derrière (en haut à droite). En cliquant à cet endroit, un menu

s'ouvre et propose tous les répertoires ouverts sur le workbench. Ceci fonctionne pour toutes les fenêtres. Ça marche aussi sur les fenêtres et écrans des programmes, mais ne proposant alors que les noms des autres écrans disponibles. Par exemple, si vous avez PageStream et PPaint de lancés (en plus du Workbench), en cliquant en haut à droite de la barre de menu du workbench un menu indiquera PageStream, PPaint et Workbench comme autres écrans accessibles. Choisissez un des deux et vous vous retrouverez aussitôt sur l'écran demandé. Essayez le et vous ne pourrez plus vous en passer.

version: 2.38  
langue: anglaise et polonaise  
genre: Utilitaire Workbench  
domaine: freeware  
Source: AMINET

### Configuration requise

Tout Amiga OS3.0\*  
Popup.library v9.2\* fournie dans le répertoire Utilitaire du CD n°6 ou téléchargeable sur:  
<http://www.boing.nu/pm>

### Internet

[yak@yak.prv.pl](mailto:yak@yak.prv.pl)  
<http://www.depthmenu.prv.pl>

## Utile 6 ZIP

Pour me contacter: [superplongeur@aol.com](mailto:superplongeur@aol.com)

Gagner de la place et du temps: Zippez!

On connaissait Unzip, permettant de "dézipper" les fichiers.zip, la fonction inverse est dorénavant possible avec cet archive qui propose les commandes Zip, ZipNote et ZipSplit.

### Un peu d'histoire!

Zip est un utilitaire de compression et d'association de fichiers compressés pour les systèmes suivants: Unix, VMS MSdos, OS/2, WindowsNT, Minix, Atari et Macintosh.

### et sur Amiga!....

Zip s'emploie comme une commande CLI. Si on lance Zip tout seul, on aura alors une fenêtre d'aide qui donnera les

options à utiliser, très pratique pour les oublis de syntaxes.

**ZipNote** est une commande qui permet d'insérer des informations dans un fichier zippé.

**ZipSplit** est également une commande qui permettra de couper un gros fichier zippé en plusieurs plus petits, par exemple pour un transport par disquette en utilisant plusieurs disquettes (un peu comme quarterback ou ABackup).

Par exemple:

pour rapidement et simplement compresser un fichier, pas besoin

d'utiliser les options dont le rôle est surtout d'améliorer l'efficacité ou apporter des fonctions supplémentaires. La syntaxe est:

zip [fichier.zip] [fichier à zipper]

Il faut d'abord lui présenter le nom du fichier destination et son lieu d'archivage et ensuite le nom du fichier source précédé de son chemin d'accès.

ex: zip work:dessin ram:image

l'extension .zip sera installée automatiquement.

Et pour décompresser les fichiers zippés il suffira d'utiliser Unzip (également sur ce CD n°6) qui va s'employer d'une façon analogue, mais pour une action inverse.

Nous reviendrons ultérieurement sur l'utilisation en détails de toutes ces commandes fort utiles.



## GLOSSAIRE

de termes souvent rencontrés  
Ce glossaire est tiré du grand dictionnaire  
de la micro-informatique et de l'internet

La  
Lettre **D**

édition Marabout - e-mail de l'auteur=virga@imaginet.be

**Deamon** (démon)

En fait ce terme n'a rien de démoniaque, c'est simplement le nom donné à un programme utilitaire qui fonctionne en permanence sur un ordinateur (ex: toll deamon)

**DAO** (Dessin Assisté par ordinateur)

Ensemble des aides à la visualisation graphique et à la réalisation des plans nécessaires à la fabrication d'un produit.

**Data code**

Sur les camescopes, c'est la fonction assurant l'enregistrement automatique de la date et de l'heure, celles ci pouvant être ensuite superposées sur l'image.

**Data** = Données

Informations fournies à l'ordinateur (data In) ou encore reçue de l'ordinateur (Data out). Les données peuvent être de toutes sortes: dessins, textes, informations diverses...

**DD** : Double Densité

capacité de stockage sur disquette de 880Ko pour un Amiga ou 720Ko sur PC

**Déboguer**

c'est corriger un programme informatique soit manuellement soit au moyen d'un utilitaire spécifique (debugger)

**Débordement** ou Overflow

c'est un dépassement de capacité: par exemple:  
overflow memory : dépassement de capacité mémoire

**Déclaration** (declarative statment)

On appelle ainsi, dans un langage évolué (comme par exemple le Basic), les mots qui servent à réserver un emplacement en mémoire, tout en lui attribuant un nom et en déterminant le type des données qui y seront stockées. Par exemple, en Pascal, les variables doivent être déclarées avant de pouvoir être utilisées.

**Décompacter**

C'est l'action de décompresser des fichiers ayant été préalablement compactés pour réduire leur taille.

**Deep Blue** (RS/600 SP)

Ordinateur IBM qui, en 1996, est battu par le joueur d'échec Gary Kasparov. En

mai 1997, Deep Blue II - capable de calculer 200 millions de positions par seconde - prend sa revanche sur le joueur humain, montrant ainsi que rien n'est impossible à l'intelligence humaine. RS/600 SP est un ordinateur à structure massivement parallèle utilisant simultanément la puissance de 256 microprocesseurs P2SC; il mesure 1.8 mètre et pèse 1,4 tonnes

**Default** = (option par) défaut

0 la mise en route d'un périphérique ou de certains programmes, les paramètres sont définis systématiquement avec la valeur la plus fréquemment utilisée: c'est la valeur par défaut.

**Défragmenter**

C'est regrouper, sur des secteurs contigus d'un disque dur, des fichiers fragmentés, c'est à dire divisés en plusieurs parties dispersées sur le disque dur. Cette opération réduit de façon significative les temps d'accès au disque dur. (voir Reorg, Quarterback...)

**Dégradé**

Transition progressive entre les couleurs de premier plan et la couleur d'arrière plan.

**Denise** (Display Encode Chip)

Circuit destiné au traitement de l'image vidéo d l'Amiga

**Densité de caractère** = Pitch

Nombre de caractères (10, 12, 15) que peut contenir un pouce (soit 25,4 mm) d'une ligne de texte. Cette mesure n'a aucun sens si l'on utilise des caractères proportionnels.

**Désassembleur**

Logiciel permettant de retrouver à partir d'un programme en langage machine le programme écrit en langage d'assemblage et permet donc de retrouver le programme source.

**Désinstallation**

procédure inverse de l'installation

**DAO** = dessin assisté par ordinateur

Logiciel offrant les outils nécessaires à la création de dessins.

**Détournage**

Technique consistant à éliminer certains

détails ou parties d'une image (comme, par exemple, le fond). Le détournage est généralement utilisé pour isoler certains éléments mais peut également être utilisé pour pour le trucage.

**Dhrystone**

Un programme d'évaluation (benchmark) des performances d'un ordinateur. (voir AIBB ou SysInfo)

**Dialer**

Programme qui compose automatiquement un numéro de téléphone.

**Directory** (catalogue)

Ensemble des fichiers qui figurent sur une disquette ou dans un répertoire de disque dur. La commande dans un CLI est DIR, et permet d'obtenir la liste des fichiers présents dans le répertoire. (DIR c: listera tout le contenu du répertoire C)

**Display** = affichage

(sur un moniteur, par exemple)

**Disque virtuel** (Ram disk)

Zone de mémoire vive configurée pour être reconnue par l'OS comme un lecteur.

**Dithering** = lissage

En graphisme c'est une technique de traitement par tramage.

**DMA** : Direct Memory Access

Type d'accès à la mémoire sans aucune intervention du microprocesseur.

**DP** = Domaine public

Logiciel mis en libre circulation par son auteur. L'auteur ne demande aucune rétribution mais en retour souhaite obtenir l'avis des utilisateurs.

**DownLoader**

Transférer des données d'un serveur sur l'ordinateur client du serveur.

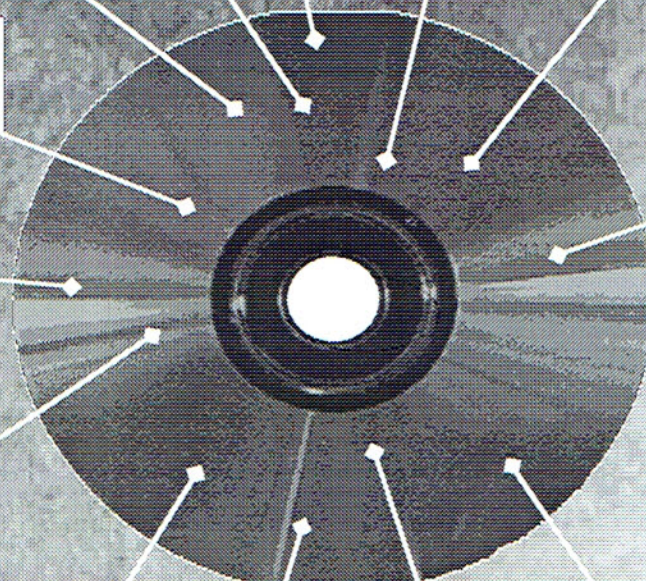
**DRAFT** = brouillon ou impression en mode listing

**Drag and Drop** = Glisser et déposer

Technique qui consiste à pointer un objet avec la souris, et le traîner jusqu'à l'endroit voulu où il sera déposé.

Le «E» ce sera pour la prochaine fois!





**Sélection DP**  
**GRAPHISME:**  
 Kray  
 Mpeg2Anim  
 Picshow  
 Perfect Paint  
 PNG Tools  
 Autotrace

**Sélection DP**  
**JEUX:**  
 Colorix  
 Mozaïka  
 Mind  
 Tales of Tamar.démo  
 AquaPlay.démo  
 Crafty  
 Saga  
 WBTriz  
 Armada  
**Jeux de cartes:**  
 - MUII<sup>r</sup>reecell  
 - Freecell  
 - Solitron

**Sélection DP**  
**DIVERS:**  
 Amiga error  
 4 IDE  
 IDE-Fix  
 3D-Boing  
 AmiTalk  
 Nostalgia  
 GoldED Studio

**Sélection DP**  
**UTILITAIRES:**  
 Divx-moovID  
 Open Divx  
 AmiStart  
 Scout  
 DM\_Dopus4  
 Popup.library  
 4D-Clock  
 Canon BJ6000  
 Unzip 5.40  
 Zip2.0  
 Zip2.2  
 VirusZ III 0.9c  
 AutoMounter  
 DepthMenu

**Sélection DP**  
**INTERNET:**  
 HtmlStrip  
 Html2guide\_v2  
 GuideML  
 Guide2html  
 pcmser  
 htmlit

**AMIGAZette 83**  
 • L'index AMIGAZette

**TRIPLE A**  
 Les photos de  
 l'ALCHIMIE II

**OBLIGEMENT**  
 • Obligement 35  
 • Obligement 36  
 [AGA ou carte  
 graphique obligatoire]

**Sélection DP**  
**MUSIQUE:**  
 SoundFX000  
 SoundFX020  
 SoundFX020fpu  
 SoundFX030  
 SoundFX030fpu  
 Soundfx040fpu  
 SoundFX060fpu  
 SFX-DATA  
 SFX-Goodies  
 SwfPlayer  
 EasyCDDA  
 HdPlay  
 Riva 0.47 (démo)  
 IntIFF  
**Sample:** musiques  
 libres de tous droits  
 format Iff 8svx

**Graphisme**  
 Les images de couv> de  
 Mamain

**Sélection DP**  
**Spécial Démon**  
 • Démo.adf (pour UAE)  
 • Démo.exe (680xx)

**Sélection DP**  
**icônes**  
 • Macglow2  
 • FenrixIcons  
 • TrodasIcons

**21stCAP**  
 • démo Les Châteaux de la Loire

Ce CDROM contient tous les logiciels cités dans les AMIGAZette 51 et 52.  
 Les images sont directement visualisables avec YAV (sur le CD) en double cliquant les icônes.  
 Signalez nous tout problème dans le fonctionnement du CD

